





2022年9月22日

各 位

参天製薬株式会社 特定非営利活動法人日本ブラインドサッカー協会 一般財団法人インターナショナル・ブラインドフットボール・ファウンデーション

~視覚障がいの有無にかかわらず誰もが当たり前に混ざり合う共生社会の実現を目指して~ 採択企業 6 社が視覚障がいに関わる"壁"を溶かす事業アイデアの実証成果を発表する 「VISI-ONE アクセラレータープログラム」デモディを 10 月 14 日(金)に初開催

参天製薬株式会社(本社:大阪市、以下 Santen)、特定非営利活動法人日本ブラインドサッカー協会(東京都新宿区、以下、JBFA)、一般財団法人インターナショナル・ブラインドフットボール・ファウンデーション(東京都新宿区、以下、IBF Foundation)の 3 者は、視覚障がいの有無にかかわらず誰もが当たり前に混ざり合う共生社会の実現を目指し、「"見える"と"見えない"の壁を溶かし、社会を誰もが活躍できる舞台にする」というビジョンを掲げ、2020 年にパートナーシップ契約を締結しました。この 3 者パートナーシップでは、「共体験でそれぞれの個性や強みを理解する」、「見えるに関するイノベーションを創出する」、「視覚障がい者の Quality of Life (生活の質:QOL)を向上する」という 3 つのゴールを設定し、2021 年 4 月から様々な活動を「VISI-ONE(ビジワン)プロジェクト」として展開しています。そのプロジェクトの一環として、「見える」に関するイノベーションを追求し、視覚障がいに関わる"壁"を溶かす新規事業創出支援を目的とした「VISI-ONE(ビジワン)アクセラレータープログラム」を今年初めて主催し、本「VISI-ONE アクセラレータープログラム」に採択された企業 6 社による事業アイデアの実証成果を発表するデモディを、2022 年 10 月 14 日(金)に開催します。このデモデイ視聴の申し込み(事前申込制、参加無料)への受付を、本日 9 月 22 日(木)より、特設サイト(https://visi-one.accelerator.demoday2022.jp/)にて開始します。









デモデイに登壇する 6 社は、社会課題との適合性、アイデアの新規性と将来性、そして、共生社会を見据えたインクルージョンの 4 つの観点から総合的に評価・採択され、7 月に採択が決定しました。その後、視覚障がい者を含むアドバイザリーボードメンバーの伴走を受けながら、実装パートナー企業と共に、事業アイデアのコンセプト検証やインクルージョンの視点で社会応用が可能かを測る実証実験を行ってきました。デモデイでは、6 社の代表者が、その実証成果を発表します。成果発表後には、視覚障がい当事者の観点から公益財団法人日本パラスポーツ協会理事兼日本パラリンピック委員会委員長の河合純一氏にもご参加いただき、審査員計 6 名による厳正な審査により、受賞企業を決定し表彰を行います。

■デモデイの登壇内容について

登壇企業(50 音順)	プレゼンテーション内容
株式会社 Ashirase	靴に挿入するデバイスで行き先を知らせる歩行ナビゲーションシステム。音声ではな
	く振動で情報を伝えるナビゲーション「あしらせ」を使用して充実した旅・移動ができ
	る仕組みを発表。
株式会社 GATARI	MR*(複合現実)技術を活用し、位置情報を自動で取得し音声が流れることで、音声
	と現実が融合しているかのような体験システムを発表。
クラスリー株式会社	まるで人が話しているような高品質な合成音声を作成する、AI(人工知能)による音
	声読み上げソフト「Alterly(オルタリー)」を発表。
株式会社コンピュータサイ	iPhone 用のアプリ「EyeNavi(アイナビ)」を活用した AI による歩行支援。カメラが右
エンス研究所	左折の場所や障害物を認識し、音声で案内するシステムを発表。
MAMORIO 株式会社	「忘れ物防止タグ**」技術を活かし、飲料の自動販売機の場所探知&購入をナビゲー
	ト。開発段階のアプリの概要を発表。
リンクス株式会社	点字ブロックに QR***コードを設置し、目的地まで誘導する音声アプリ。他路線への
	乗り換えの多い首都圏の基幹駅でのスムーズな行き来ができるシステムの発表。

^{*}Mixed Reality とは、複合現実を指します。現実世界のすべてに対し、仮想の映像や情報を重ね合わせて表示させる技術です。

■「VISI-ONE(ビジワン)アクセラレータープログラム」デモデイ について

イベント名	第1回「VISI-ONE(ビジワン)アクセラレータープログラム」 デモデイ	
	特設サイト: https://visi-one.accelerator.demoday2022.jp/	
開催日時	2022年10月14日(金)13:40-16:30(予定)	
概要	● 13:40~15:45 開会~採択企業 6 社によるプレゼンテーション	
	● 15:45~16:15 審査(審査中は、視覚障がいのあるアドバイザリーボードメンバーを交え、「当たり	
	前に混ざり合う共生社会の実現(予定)」をテーマにしたパネルディスカッションを実施いたしま	
	す。)	
	● 16:15~16:30 受賞結果発表および表彰式~閉会	

^{**}Bluetooth や GPS 機能で、取り付けたタグの位置を知らせてくれる機器。

^{***}QR コードは(株) デンソーウェーブの登録商標です。







視聴方法	事前申込制:上記、特設サイトよりお申込みいただけます。(参加費無料)
デモデイ 審査員 (50 音順)	日本ロービジョン学会 理事長 石子智士氏
	鎌倉投信株式会社 投資事業部長 江口耕三氏
	ヴァルトジャパン株式会社 代表取締役 小野貴也氏
	公益財団法人日本パラスポーツ協会理事 兼 日本パラリンピック委員会 委員長 河合純一氏
	レガシーイノベーショングループ株式会社 代表取締役社長 成瀬功一
	参天製薬株式会社 Global Head of Core Principle & People Centricity 執行役員 森田貴宏
賞金	総額 1,000 万円

【参考資料】

「VISI-ONE(ビジワン)アクセラレータープログラム」採択6社の製品・サービス概要

会社名(50音順)/本社所在地/10月14日(金)デモデイ登壇者(予定)

株式会社 Ashirase

栃木県宇都宮市

代表取締役 千野歩(ちの・わたる)

靴に挿入するデバイスで行き先を知らせる歩行ナビゲーションシステム 足元が振動して旅先で楽しく道案内

自動車大手ホンダの新事業創出プログラムから創業した Ashirase (アシラセ)は、靴に取り付けた器具(デバイス)を振動させ、視覚障がい者の単独歩行をサポートする画期的なシステム「あしらせ」を開発。今回のプログラムで行う実証実験での成果を生かし、2022 年度内に一般消費者向け、企業向けのサービススタートを目指しています。「あしらせ」を視覚障がい者に貸し出し、旅先で振動による道案内を体験していただけるよう、実験の計画を進めています。



同システムは、スマートフォンの専用アプリと器具が連動します。目的地を音声入力すると、GPS(全地球測位システム)などを利用して経路を検索し、"音声"ではなく足への"振動"で道案内をしてくれます。例えば、靴に装着したデバイスがスマートフォンから信号を受信、右折なら右足、左折なら左足、直進なら両足の装置が振動し、曲がり角に近づくとその間隔が短くなるなどの仕組みです。







株式会社 GATARI

東京都千代田区

代表取締役 竹下俊一(たけした・しゅんいち)

MR(複合現実)技術を活用し、音声で空間体験をより魅力的に提供

東京大学発のスタートアップ GATARI(ガタリ)は、MR(複合現実)技術 を活用した MR プラットフォーム「Auris (オーリス)」を 2020 年 9 月 にロ ーンチし、現在、博物館やテーマパークで導入されています。

「Auris」は、事前にアプリに取り込まれた施設のデータを活用し、施設内 に入りスマートフォンのカメラを空中にかざすと、自身が空間のどの位置 にいるかを高精度で測り、体の向きや対象物からの距離に応じ、あらかじ め空間に配置された音声コンテンツを楽しめるのが最大の特徴です。



GATARI は今回、都内の複合施設にて MR 技術を活用した空間体験の実証実験を予定しています。本プログラムを 通じ、課題抽出とサービス改善を図り、商業施設などで常設的な体験の場を導入することを目指します。

クラスリー株式会社

東京都杉並区

代表取締役 藤澤耕平(ふじさわ・こうへい)

まるで人が話しているような高品質な合成音声を AI(人工知能)が作成する 音声読み上げソフト

IT スタートアップのクラスリーは、AI を活用し、テキスト原稿を 人間に近い精度で読み上げるソフト「Alterly(オルタリー)」の 開発を進めています。

最大の特徴は、音声収録されたプロのナレーターや声優の 声を機械学習することで誕生した AI オルターが、人に近い 高品質な合成音声を自動で作成する点です。



実証では、視覚障がい者が音声のないコンテンツにアクセスした際、情報を取得できないという問題を解決すべく、従 来のナレーション収録コストを音声合成 AI の技術で大幅に削減できる Alterely を、企業のウェブサイトなどに導入し、 効果を検証します。

株式会社コンピュータサイエンス研究所 福岡県北九州市

代表取締役社長 林秀美(はやし・ひでみ)

AI で歩行支援。カメラが右左折の場所や障害物を認識し、音声で案内

Al スタートアップのコンピュータサイエンス研究所(CSI)は、視覚障がい 者向けに安全な歩行を支援するアプリの実用化を進めています。 同社が開発した iPhone 用のアプリ「EyeNavi(アイナビ)」は、歩行者用

の経路情報をベースに、GPS を使い、利用者の現在地を把握します。 右左折や交差点の場所、障害物の有無を「音声」で伝え、カーナビゲー ションのように目的地へ音声でガイドします。



利用者は、iPhone を首からぶら下げて使用します。iPhone のカメラが撮影した周囲の画像を AI が解析し、歩行者信







号の色や点字ブロック、歩行の妨げとなる障害物の情報をリアルタイムにお知らせします。

今回、社会実装パートナーの支援を受け、同社として初めて屋内での実証実験を実施。 GPS の届かない屋内誘導は電波発信器 (ビーコン)を活用し、東京駅から丸の内エリアのビルへの移動と施設内での買い物を支援する体験会を予定しています。

MAMORIO 株式会社

東京都千代田区

代表取締役 増木大己(ますき・だいき)

「忘れ物防止タグ」技術を活かし、飲料の自動販売機の場所探知&購入をナビゲート

紛失防止デバイスを手掛けるスタートアップ、MAMORIO(マモリオ)は、独自の「スマートトラッカー(忘れ物防止タグ)」で培った技術を有効活用し、視覚障がい者が飲料の自動販売機の場所の探知から購入までをナビゲートするスマートフォンアプリの開発を、本プログラムを通じて進めています。 電波発信器(ビーコン)を取り付けた自動販売機に近づくと、アプリと連動し、「近くに飲料の自動販売機があります」と音声で通知。さらに近づくことで、販売しているものの詳細(例:1 番左上が炭酸飲料、隣から順に麦茶、コーヒーなど)を読み上げる仕組みです。



デモデイでは、開発段階のアプリの概要を発表します。今後は飲料メーカーの協力を 受けながら実証実験を行い、**2023** 年までの商用化を目指します。

リンクス株式会社

東京都港区

代表取締役社長 オサムニア モハメッド

点字ブロックに QR コードを設置し、目的地まで誘導する音声アプリ

東京メトロの9駅で既に採用

ソフトウエア開発のリンクスは、視覚障がい者を「音声」で、安全に指定地まで誘導する、iPhone 用のアプリ「shikAI(シカイ)」を開発。本プログラムで、さらなる導入施設拡大を目指します。

iPhone のカメラで点字ブロックに貼られた QRコードを読み取り、「右 10メートル」、「前方に下り階段です。15段下ります。」など、進む方向や距離を音声読み上げ機能で届けるシステムです。



公共交通機関や自治体の協力を得て、他地域から乗り入れ客の多い首都圏の基幹駅での実証実験も予定しており、 デモデイではその成果を発表します。本プログラムを通じ、異なる鉄道事業者間での行き来までもスムーズにできるようなスキームを構築していく考えです。

既に、東京メトロが駅構内のホームや出口への経路を案内するため、2021 年 1 月に導入を開始。2022 年 8 月現在で、東京メトロの計 9 駅(明治神宮前(原宿)駅、北参道駅、西早稲田駅、外苑前駅、東池袋駅、護国寺駅、豊洲駅、辰巳駅、新木場駅)のほか、豊島区の区役所、図書館でも利用可能です。







Santen(参天製薬株式会社、本社:大阪市)について

Santen は、眼科に特化したスペシャリティ・カンパニーとして、医療用・一般用の医薬品や、医療機器の研究、開発、販売・マーケティング活動を行っており、世界約 60 を超える国・地域で製品を販売しています。Santen が目指す理想の世界、「WORLD VISION」(Happiness with Vision)の実現に向け、世界中の技術や組織・人材をつなぎ、「見る」を通じて人々の幸せを実現する Social Innovator として、眼の疾患や不具合に起因する世界中の人々の社会的・経済的な機会損失を削減することを目指します。

130 年の歴史の中で培われた科学的知見や企業力を活かし、製薬企業としての枠を越え、患者さん起点で眼科医療 ソリューションの開発と提供に取り組み、価値ある製品・サービスの提供を通じ、患者さんや患者さんを愛する人たちを 中心に社会への貢献を果たしていきます。

詳細については、当社ホームページ https://www.santen.com/ja/をご参照ください。

JBFA(特定非営利活動法人日本ブラインドサッカー協会、新宿区)について

JBFA は、ブラインドサッカー及びロービジョンフットサルを統括する中央競技団体で、「視覚障がい者と健常者が当たり前に混ざり合う社会の実現」をビジョンに掲げ活動しています。競技普及・強化活動と並行して、競技特性を活かした健常者向けのダイバーシティ教育プログラムを展開しています。2018 年度朝日スポーツ賞受賞。詳しくは、弊会ホームページ https://www.b-soccer.jp/をご覧ください。

IBF Foundation(一般財団法人インターナショナル・ブラインドフットボール・ファウンデーション、新宿区)について

IBF Foundation は、「ブラインドサッカーで障がいはなくせる」をビジョンに掲げ、ブラインドサッカーが国際的に広くプレーされるスポーツとなること、および各国の競技団体の組織力向上に貢献することを通じて、世界の視覚障がい者のクオリティ・オブ・ライフを向上させることを目的に、2019 年 1 月 11 日に設立。世界保健機関(WHO)の「国際生活機能分類」に定義される障がいの 3 つの要素「損傷(impairment)」、「活動制限(activity limitation)」、「参加制約(participation restriction)」を、ブラインドサッカーを通じて解決するために活動しています。

取り組み方は、①中間支援活動 ②パートナーとの協業 ③自ら主たる事業者として活動の3つの形式があります。これまで、人材を派遣しての国際大会運営支援や世界各地の団体へのブラインドサッカー用具の提供などを行ってきています。ホームページは、https://www.ibf-foundation.football/

本プロジェクトの運営に関するお問い合わせ先一

事務局: レガシーイノベーショングループ株式会社 E-mail: backoffice@regacy-innovation.com

ホームページ: http://regacy-innovation.com/index.html

-本プレスリリースに関するお問い合わせ先-

参天製薬株式会社 コーポレート コミュニケーション

E-mail: communication@santen.com

NPO 法人日本ブラインドサッカー協会 広報室

Email: media@b-soccer.jp

一般財団法人インターナショナル・ブラインドフットボール・ファウンデーション 広報担当

Email: info@ibf-foundation.football